

GODS OF TITAN

REGELWERK

INHALT

Kapitel	Seite		
1.0	2	19.0	HALBGÖTTER WIEDERBELEBEN 10
2.0	2	20.0	ABRECHNUNG VON KÄMPFEN 10
3.0	2	21.0	ERSCHEINEN VON GÖTTERN 11
4.0	3	22.0	REKRUTIEREN 11
5.0	4	23.0	DARKLORD 11
6.0	4	24.0	TITANE 12
7.0	5	25.0	TOWER-ARMEEN 13
8.0	5	26.0	SIEGPUNKTE 13
9.0	6	27.0	SPIELMECHANISMEN 14
10.0	6	28.0	SPIELETIKETTE 14
11.0	7	29.0	REGELWERK 15
12.0	7		Tabellen und Übersichten
13.0	8	12.7	HAZARD-ÜBERSICHT 16
14.0	8	13.4	MINDESTWURF-TABELLE 8
15.0	9	15.6	ZAUBER-ÜBERSICHT 18
16.0	9	16.5	FIGUREN MIT SONDERFERTIGKEITEN 18
17.0	10	16.6	FIGURENÜBERSICHT 20
18.0	10	22.3	REKRUTIERUNGSSHEMA 20